

---

MODUL 2

WE THINK DIGITAL

# Dasar-Dasar Digital



 Meta

We Think Digital

# Pengenalan Privasi



Sumber: Konten ini diselenggarakan oleh Meta dan saat ini menyertakan sumber pembelajaran yang disediakan oleh youth and media di Berkman Klein Center for Internet & Society di Harvard University di bawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Anda bisa menggunakannya, termasuk menyalin dan membuat karya turunannya, baik bersifat komersial maupun nonkomersial, selama Anda mencantumkan Youth and Media sebagai sumber aslinya dan mematuhi ketentuan lisensi lainnya, serta membagikan karya turunan di bawah ketentuan yang sama.



## Aktivitas

# Game Privasi



**Apa Arti Privasi  
Menurutmu?**



# Apa Itu Privasi?

Privasi mengacu pada cara kita memilih untuk menangani informasi tentang diri kita sendiri.

Penting bagi kita untuk lebih memahami privasi kita, beserta kenyamanan kita dengan pemahaman privasi itu.

**Apakah ada hal-hal lain, yang belum tentu rahasia, yang tidak ingin kamu ungkapkan kepada orang yang tidak/baru saja kamu kenal?**

**Apakah ada hal-hal yang mungkin tidak ingin kamu ungkapkan kepada orang tua/wali atau teman-teman?**

**Apakah kamu mempelajari sesuatu tentang pemahaman privasi pribadi yang membuatmu terkejut?**

**Apakah ada hal-hal yang mungkin tidak ingin kamu ungkapkan kepada guru atau pengajar lainnya?**



## Aktivitas

# Pemahaman Pribadimu tentang Privasi

### Tugas 1



Cari tiga contoh situasi online ketika seseorang membagikan atau memposting sesuatu yang, jika itu kamu, tidak akan kamu ungkapkan.

### Tugas 2



Untuk setiap contoh, tuliskan deskripsi sepanjang satu paragraf yang menjelaskan alasanmu memilih untuk tidak mengungkapkan informasi semacam ini.

### Tugas 3



Jelaskan apakah atau bagaimana opini pribadimu tentang membagikan informasi ini bisa berubah bergantung pada konteksnya.

# Privasi dan Kamu



Sumber: Konten ini diselenggarakan oleh Meta dan saat ini menyertakan sumber pembelajaran yang disediakan oleh youth and media di Berkman Klein Center for Internet & Society di Harvard University di bawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Anda bisa menggunakannya, termasuk menyalin dan membuat karya turunannya, baik bersifat komersial maupun nonkomersial, selama Anda mencantumkan Youth and Media sebagai sumber aslinya dan mematuhi ketentuan lisensi lainnya, serta membagikan karya turunan di bawah ketentuan yang sama.



## Aktivitas

# Game Tebak- Tebakan

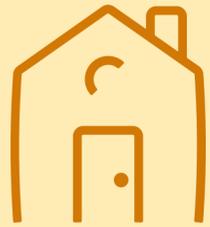
- Apakah ada informasi yang tidak ingin kamu bagikan kepada orang lain? Informasi yang mana? Mengapa?
- Apakah semua orang membuat pilihan yang sama mengenai informasi yang hendak dibagikan? Apa alasannya?
- Tergantung dengan siapa kamu berbagi, apa alasanmu membagikan lebih banyak atau lebih sedikit informasi semacam ini? Kapan kamu membagikannya?



## Aktivitas

# Game Tebak- Tebakan

- Seberapa mudah untuk menghubungkan setiap informasi dengan orang yang menulis/mengatakannya?
- Apakah ada contoh di mana tanggapan yang diberikan mungkin secara tidak sengaja menyampaikan sesuatu di luar tanggapan aktualnya?
- Menurutmu, orang akan berasumsi apa tentang dirimu jika kamu membagikan informasi yang kamu tuliskan sebagai bagian dari Game Tebak-Tebakan kepada dunia yang lebih luas?



# Maukah Kamu Memberitahukan Tempat Tinggalmu kepada...

Orang tua/walimu atau orang dewasa lainnya yang penting dalam keluargamu?

Temanmu?

Gurumu?

Orang asing/orang yang tidak kamu kenal baik?

Teman dari teman?

Organisasi atau perusahaan?

**BERKOMUNIKASI  
DALAM PESAN TEKS:**

**Apakah Berbeda Dari  
Berkomunikasi  
Secara Langsung?**



# Cara Mengontrol Privasi dan Mengelola Reputasi Online



**Apakah Kamu Mengetahui  
Pengaturan Privasimu Saat  
Ini pada Setiap Platform  
Media Sosial?**





## Aktivitas

- ▶ **Apakah akunmu secara keseluruhan diatur ke publik, privat, atau yang lain?**
- ▶ **Bagaimana kamu memutuskan pengaturan ini?**
- ▶ **Apakah pengaturan privasimu saat ini sesuai dengan yang diinginkanmu?**





## Aktivitas

- ▶ **Kapan waktu yang sesuai untuk berbagi kepada publik, dan kapan pengaturan pribadi lebih sesuai?**
- ▶ **Apakah kamu merasa nyaman membagikan informasimu kepada platform media sosial yang kamu gunakan atau perusahaan yang beriklan di platform tersebut?**
- ▶ **Apakah percakapan ini membuatmu berpikir secara berbeda tentang pengaturan privasimu?**





## Aktivitas

### Skenario

# #1

**Akari berusia 13 tahun dan dia suka menyanyi.**

Dia merasa belum dapat menyanyi dengan bagus, tetapi dia ingin membagikan minat barunya kepada temannya dan mendapatkan masukan dari mereka. Dia mempertimbangkan untuk menambahkan beberapa video dirinya yang menyanyikan beberapa lagu favoritnya di platform media sosial.

- Jenis platform apa yang akan kamu rekomendasikan?
- Menurutmu, seperti apa pengaturan privasi ideal untuk platform tersebut?
- **Harap jelaskan alasannya.**



## Aktivitas

Skenario

# #2

**Ren berusia 16 tahun, dan dia berminat dalam memasak serta menciptakan resep baru.**

Dia telah membuat beberapa hidangan ayam yang sangat dia sukai, dan dia ingin membagikan bahan dan cara memasaknya kepada teman-temannya dan orang lain yang tertarik dalam memasak.

- Jenis platform apa yang akan kamu rekomendasikan?
- Menurutmu, seperti apa pengaturan privasi ideal untuk platform tersebut?
- **Harap jelaskan alasannya.** Jelaskan apakah atau bagaimana opini pribadimu tentang membagikan informasi ini bisa berubah bergantung pada konteksnya!



## Aktivitas

### Skenario

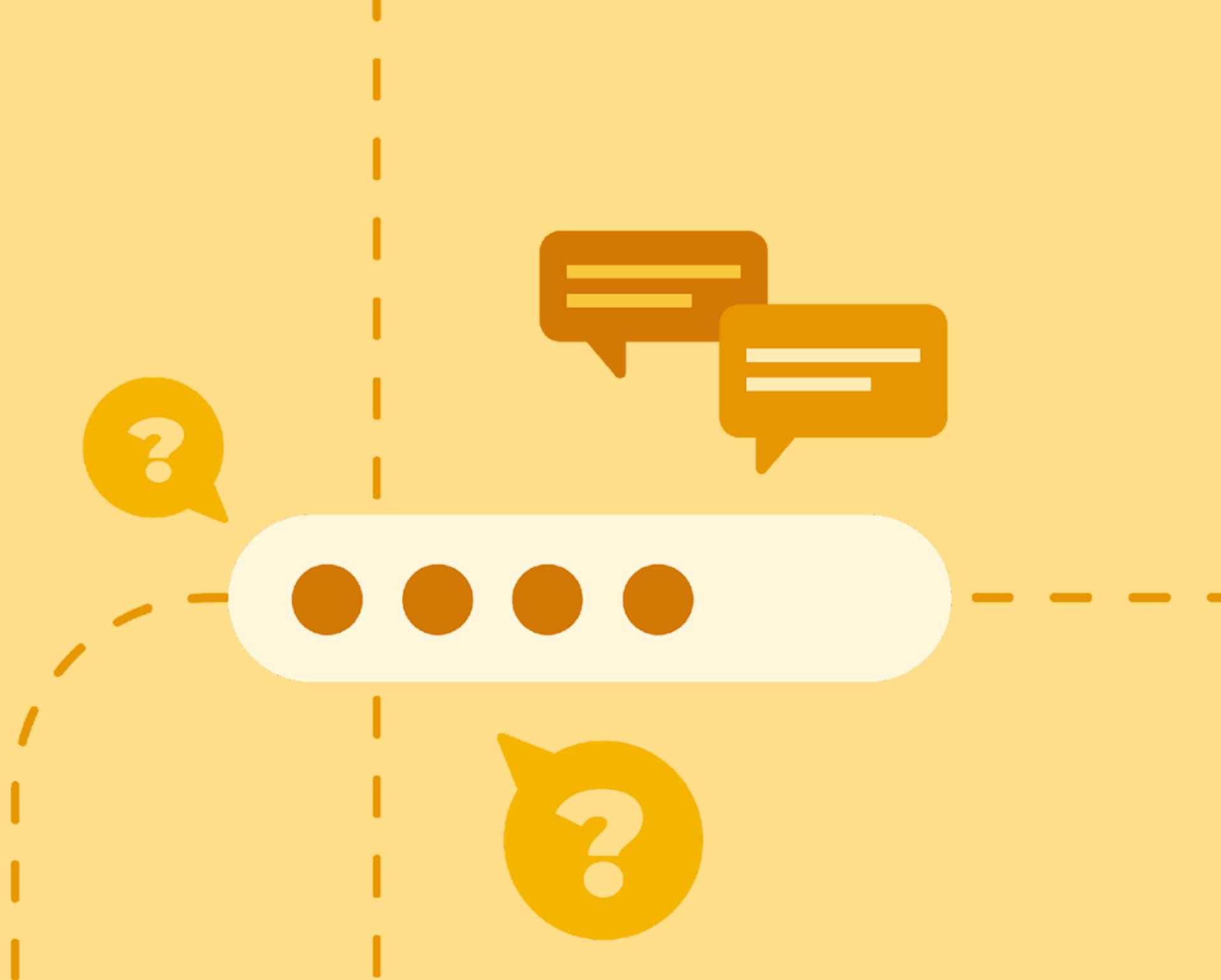
# #3

Yuna berusia 18 tahun dan ingin mulai mencari pekerjaan bulan depan.

Dia menyukai komputer dan ingin mendapatkan pekerjaan di bidang IT. Namun, dia tidak tahu pekerjaan apa yang tersedia untuknya. Dia paham bahwa perusahaan akan melihat CV, tetapi dia tidak tahu cara membuat CV yang efektif. Dia ingin bertemu dengan orang-orang yang memiliki rencana serupa agar dia bisa mendapatkan saran dan rekomendasi tentang proses pencarian pekerjaan.

- Jenis platform media sosial yang akan kamu rekomendasikan untuk Yuna?
- Menurutmu, seperti apa pengaturan privasi ideal untuk platform tersebut yang memungkinkan dia mencapai targetnya?
- **Harap jelaskan alasannya.**

# Kata Sandi



Sumber: Konten ini diselenggarakan oleh Meta dan saat ini menyertakan sumber pembelajaran yang disediakan oleh youth and media di Berkman Klein Center for Internet & Society di Harvard University di bawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Anda bisa menggunakannya, termasuk menyalin dan membuat karya turunannya, baik bersifat komersial maupun nonkomersial, selama Anda mencantumkan Youth and Media sebagai sumber aslinya dan mematuhi ketentuan lisensi lainnya, serta membagikan karya turunan di bawah ketentuan yang sama.

# Mari Kita Bahas Tentang Kata Sandi!

**Pengingat: Penting: Jangan bagikan kata sandimu yang sebenarnya selama latihan ini atau latihan lainnya.**



# Interaksi Kelas

**Apa yang akan terjadi jika seseorang yang ingin menimbulkan masalah mengetahui kata sandi platform media sosial favoritmu?**

**Apa yang akan terjadi jika peretas mengetahui kata sandi rekening perbankan online orang tua/walimu?**

# Bagaimana Cara Peretas Mengetahui Kata Sandi?

# Kata Sandi



**Apa yang Dimaksud dengan  
Kata Sandi yang Kuat?**



**Apa yang Dimaksud dengan  
Kata Sandi yang Lemah?**

# Cara Membuat Kata Sandi yang Kuat: Resep Kata Sandi

- ▶ Sertakan setidaknya satu angka.
- ▶ Sertakan setidaknya satu simbol.
- ▶ Sertakan setidaknya satu huruf besar dan satu huruf kecil.
- ▶ Kata sandi harus terdiri dari sedikitnya 7 karakter.
- ▶ Kata sandi harus mudah diingat (kecuali kamu menggunakan pengelola kata sandi).
- ▶ Pengelola kata sandi adalah situs web/aplikasi yang membantu pengguna menyimpan dan mengelola kata sandi.
- ▶ Kata sandi tidak boleh berupa satu kata umum atau informasi pribadi (tanggal lahir, nama orang tua, dll.).
- ▶ Kata sandi tidak boleh dibagikan antar situs web.

# Cara Membuat Kata Sandi yang Kuat: Panjang Kata Sandi

Hubungkan rangkaian empat atau lebih kata yang tidak berkaitan yang membuatnya lebih susah ditebak.



26cheese + horse + train + table! = **26cheesehorsetractable!**



## Aktivitas

# Buat Kata Sandi Menggunakan “Resep Kata Sandi”

- ▶ Sertakan setidaknya satu angka.
- ▶ Sertakan setidaknya satu simbol.
- ▶ Sertakan setidaknya satu huruf besar dan satu huruf kecil.
- ▶ Kata sandi harus terdiri dari sedikitnya 7 karakter.
- ▶ Kata sandi harus mudah diingat (kecuali kamu menggunakan pengelola kata sandi).
- ▶ Pengelola kata sandi adalah situs web/aplikasi yang membantu pengguna menyimpan dan mengelola kata sandi.
- ▶ Kata sandi tidak boleh berupa satu kata umum atau informasi pribadi (tanggal lahir, nama orang tua, dll.).
- ▶ Kata sandi tidak boleh dibagikan antar situs web.



## Aktivitas

# Buat Kata Sandi Menggunakan: Panjang Kata Sandi

Hubungkan rangkaian empat atau lebih kata yang tidak berkaitan yang membuatnya lebih susah ditebak.



26cheese + horse + train + table! = **26cheesehorsetraintable!**



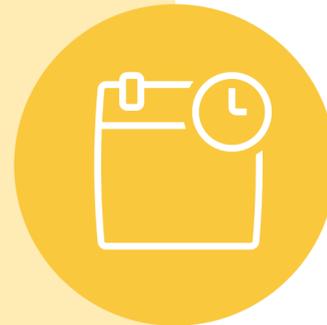
# Autentikasi Multifaktor (atau Dua Faktor)



# Hal Lain yang Melemahkan Kata Sandimu



**Menggunakan kata sandi yang sama untuk beberapa akun**



**Menggunakan kata sandi yang sama selama beberapa tahun**



**Menggunakan kata sandi yang berisi informasi pribadi**



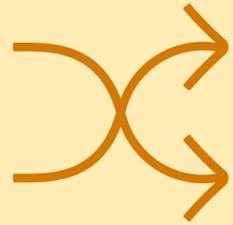
**Lupa kata sandi**



**Apakah Kamu Menggunakan Pengelola Kata Sandi?**

**Apakah Kamu Menggunakan Fitur “Simpan Kata Sandi” di Browser?**





**BERBAGI KATA SANDI:  
Apakah kamu  
Membagikan Kata  
Sandi Kepada  
Orang Lain?**

**Adakah saat tertentu kita dapat berbagi kata sandi tanpa risiko?**

**Apakah kamu membagikan kata sandi kepada orang lain?**

**Jika kamu berteman dekat dengan seseorang, apakah ucapan “kalau kamu sayang aku...” memotivasimu untuk membagikan kata sandi kepadanya?**

# Peretasan Sosial/ Rekayasa Sosial

Jika seseorang mengetahui cukup banyak informasi pribadimu, mereka mungkin bisa menebak kata sandimu!



## Aktivitas

### Belajar Tentang Kata Sandi

1

Apa saja tiga insight dari sesi ini yang akan kamu terapkan saat membuat kata sandi?

3

Apa saja tiga strategi yang bisa kamu gunakan untuk membagikan kata sandi dengan aman kepada orang lain?

2

Dalam kondisi apa kamu merasa tidak apa-apa untuk membagikan kata sandi kepada orang lain?

4

Apa tiga contoh masalah yang mungkin terjadi jika kata sandi berada di tangan yang salah?

# Cara Menggunakan Autentikasi Dua Faktor di Facebook

- ▶ **Buka Pengaturan Keamanan dan Login dengan mengklik sudut kanan atas Facebook dan mengklik **Pengaturan > Keamanan dan Login.****
- ▶ **Gulir turun ke **Gunakan autentikasi dua faktor** dan klik **Edit.****
- ▶ **Pilih metode autentikasi yang ingin kamu tambahkan dan ikuti petunjuk di layar.**
- ▶ **Klik **Aktifkan** setelah kamu memilih dan mengaktifkan metode autentikasi.**

# Cara Menggunakan Autentikasi Dua Faktor di Instagram

- ▶ Ketuk  atau foto profilmu di kanan bawah untuk membuka profil.
- ▶ Ketuk  di bagian kanan atas, lalu ketuk **Pengaturan**.
- ▶ Ketuk **Keamanan**, lalu ketuk **Autentikasi Dua Faktor**.
- ▶ Ketuk **Mulai** di bagian bawah.
- ▶ Pilih metode keamanan yang ingin kamu tambahkan dan ikuti petunjuk di layar.

# Cara Menggunakan Autentikasi Dua Faktor di WhatsApp

- ▶ **Buka Pengaturan WhatsApp.**
- ▶ **Ketuk Akun > Verifikasi dua langkah > Aktifkan.**
- ▶ **Masukkan enam digit PIN sesuai pilihan dan konfirmasi.**
- ▶ **Masukkan alamat email yang dapat kamu akses atau ketuk Lewati jika kamu tidak ingin menambahkan alamat email.**
- ▶ **Ketuk Berikutnya.**
- ▶ **Konfirmasikan alamat email dan ketuk Simpan atau Selesai.**

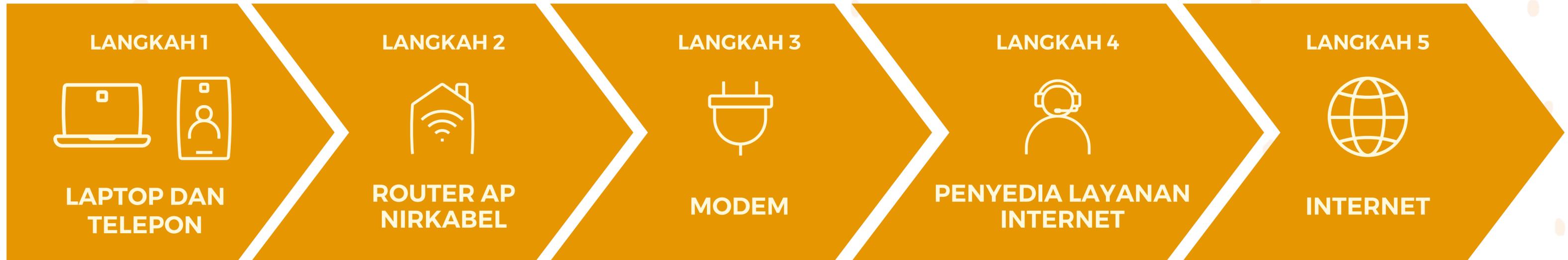
*Catatan: Sebaiknya tambahkan alamat email karena kamu bisa menggunakannya untuk mereset verifikasi dua langkah dan membantu melindungi keamanan akunmu.*

# Wi-Fi Publik



Sumber: Konten ini diselenggarakan oleh Meta dan saat ini menyertakan sumber pembelajaran yang disediakan oleh youth and media di Berkman Klein Center for Internet & Society di Harvard University di bawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Anda bisa menggunakannya, termasuk menyalin dan membuat karya turunannya, baik bersifat komersial maupun nonkomersial, selama Anda mencantumkan Youth and Media sebagai sumber aslinya dan mematuhi ketentuan lisensi lainnya, serta membagikan karya turunan di bawah ketentuan yang sama.

# Cara untuk Terhubung ke Internet



# Cara Menghubungkan Laptop atau Teleponmu ke Internet



## TITIK AKSES

Titik akses adalah apa pun yang mentransmisikan (menyiarkan) sinyal Wi-Fi dan menyediakan akses ke internet.



## ROUTER AP NIRKABEL

Router adalah perangkat yang membuat jaringan di antara semua perangkat di lokasi tertentu.



## MODEM

Modem adalah perangkat yang membuat dan mempertahankan koneksi ke Penyedia Layanan Internet (Internet Service Provider atau ISP) untuk memberi akses ke internet.



# Wi-Fi

**Apa saja manfaat Wi-Fi?**

**Apa saja kekurangan Wi-Fi?**

**Apa saja risiko keamanan yang dapat timbul saat menggunakan Wi-Fi dibandingkan dengan koneksi internet kabel? Mengapa?**

**Apa yang membuatmu kehilangan akses Wi-Fi di ponsel saat keluar dari suatu gedung?**



# Apakah Semua Jaringan Wi-Fi Aman?



# Tiga Protokol Enkripsi Umum untuk Jaringan Wi-Fi

Wired Equivalent Privacy (WEP)

Wi-Fi Protected Access (WPA)

Wi-Fi Protected Access  
Version 2 (WPA2)

# Enkripsi.

**Enkripsi** dibuat untuk mempersulit para peretas yang berusaha melihat hal-hal yang kamu kirimkan.



# Fitur Keamanan

**HTTPS merupakan suatu standar yang digunakan oleh situs web untuk melakukan enkripsi data yang ditransfer melalui internet.**

**Sebaiknya kamu hanya memasukkan informasi sensitif (mis., kata sandi, informasi kartu kredit) di halaman web berawalan HTTPS://.**

**Secure Sockets Layer (SSL)/Transport Layer Security (TLS) merupakan nama teknologi yang membuat HTTPS tetap aman.**

# Fitur Keamanan

**Indikator keamanan browser juga akan menyampaikan informasi sertifikat Perpanjangan Validasi (Extended Validation atau EV). Sertifikat EV diberikan kepada situs web yang memverifikasikan identitasnya kepada suatu otoritas sertifikat.**

# Menghubungkan Perangkat ke Wi-Fi

**Apa yang harus kamu pertimbangkan saat hendak menghubungkan perangkat ke jaringan yang baru?**

- ▶ **Siapa pemilik jaringan Wi-Fi itu?**
- ▶ **Apakah kamu mengenal mereka secara pribadi?**
- ▶ **Apakah kamu percaya pada mereka?**

**Kamu hanya boleh menghubungkan perangkat ke jaringan Wi-Fi yang dihosting oleh seseorang yang kamu kenal dan percayai!**

## Haruskah Kamu Menggunakannya di Jaringan Wi-Fi (Rumah/Sekolah/Kedai Kopi)?



**Membaca Berita/  
Blog Online**



**Mengirimkan Nomor  
Kartu Kredit**



**Memeriksa  
Email Pribadi**



# Keselamatan Koneksi





## Aktivitas

**Gambar Lini Waktu dalam Suatu Hari, Tandai Jaringan Wi-Fi yang Terhubung Denganmu.**

**Bisa Deskripsikan Jaringan tersebut?**

**Siapa Lagi yang Terhubung ke Jaringan?**

**Seberapa Aman Jaringan Tersebut?**

**Apa yang Dimaksud Dengan Peluang dan Risiko?**

# Keamanan Cyber, Pengelabuan (Phishing), dan Spam



Sumber: Konten ini diselenggarakan oleh Meta dan saat ini menyertakan sumber pembelajaran yang disediakan oleh youth and media di Berkman Klein Center for Internet & Society di Harvard University di bawah lisensi Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Anda bisa menggunakannya, termasuk menyalin dan membuat karya turunannya, baik bersifat komersial maupun nonkomersial, selama Anda mencantumkan Youth and Media sebagai sumber aslinya dan mematuhi ketentuan lisensi lainnya, serta membagikan karya turunan di bawah ketentuan yang sama.

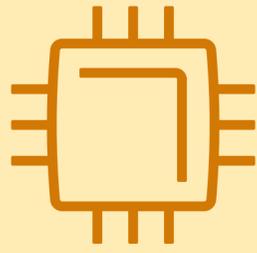
**Saat menggunakan internet,** kamu dapat memaparkan diri terhadap risiko melalui tindakan mengakses halaman web, berkomunikasi secara online, atau mengunduh data.

Terkadang situs web yang kamu akses, orang-orang yang berada di jaringan yang sama, atau bahkan pihak ketiga, bisa mengetahui lokasimu atau informasi lain tentang kamu saat kamu menjelajahi web.



- **Apa alasan para peretas mencoba mengakses informasi online-mu?**
- **Apa alasan situs web melacak identitasmu saat kamu sedang tidak login?**
- **Informasi apa yang dicari oleh orang-orang?**
- **Apakah ada yang tahu apa itu malware? Apa fungsinya?**





# Apa Itu Malware?

Malware adalah kode berbahaya yang dijalankan di komputermu. Beberapa malware dapat mengumpulkan data dari komputermu. Malware ini juga membuat para peretas bisa mengambil alih kendali atas komputermu.

Sebagian besar malware berwujud jauh lebih sederhana, misalnya situs web yang tampilannya meniru portal aman seperti bank atau ekstensi yang menempatkan iklan di browser guna menghasilkan uang.



# Risiko Online

**Berhati-hatilah saat mengklik tautan, iklan, atau postingan media sosial.**

**Apakah URL-nya sama dengan ekspektasimu?**

**Apakah kamu diarahkan ke halaman yang sama saat kamu mengetikkan URL-nya lagi atau mencari situs webnya?**

Patokannya adalah **SSL/TLS** yang harus ada sebagai perlindungan untuk halaman login akun-akun yang penting (seperti Google, Facebook, Twitter, atau rekening bank). **SSL/TLS mempersulit peretas di jaringan yang sama untuk mengirimimu situs web palsu.**



# Fitur Keamanan

Hanya unduh atau instal perangkat lunak dari sumber yang tepercaya, dan berhati-hatilah saat akan mengunduh file yang bisa dieksekusi (file dengan ekstensi .exe, .pkg, .sh, .dll, atau .dmg).

Kamu bisa menggunakan perangkat lunak antivirus untuk mencegah komputermu menjalankan malware.

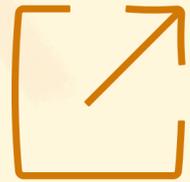
Kamu juga mungkin mempertimbangkan ekstensi browser yang dapat, misalnya, memblokir plug-in yang mempersulit situs web untuk mencari tahu identitasmu atau melacakmu.



**Tahukah Kamu Tanda-Tanda  
bahwa Kamu Aman saat  
Menggunakan Internet?**



# Tindakan Apa yang Bisa Kamu Lakukan untuk Mencegah Pengunduhan File yang Membahayakan Komputermu Secara Tidak Sengaja?



# Berbagi Kata Sandi

Apakah Menurutmu Berbagi Kata Sandi itu Tidak Apa-Apa?

Risiko Apa yang Mungkin Timbul jika Kamu Berbagi Kata Sandi?





## Aktivitas

# Spam



**Bagaimana Cara  
Mengidentifikasi Spam?**

---

MODUL 2

WE THINK DIGITAL

# Dasar-Dasar Digital



 Meta

We Think Digital